



Título:

Crucigrama: conceptos básicos de electricidad



Objetivo:

Reconocer y comprender los principales conceptos y componentes que intervienen en la electricidad.



Instrucciones para los estudiantes:

Lee con atención las definiciones y completa el crucigrama escribiendo el término correcto. Cuando termines, verifica tus respuestas antes de enviar la actividad.



Definiciones sugeridas (Educaplay las usa como pistas):

Horizontales:

1. **Flujo de electrones que circula a través de un conductor. → CORRIENTE**
2. **Elemento que impide o limita el paso de la electricidad. → AISLANTE**
3. **Material que permite el paso de la corriente eléctrica. → CONDUCTOR**
4. **Unidad de medida del voltaje. → VOLTIOS**
5. **Elemento que transforma la energía eléctrica en luz. → BOMBILLO**

Verticales:

2. **Dispositivo que interrumpe o permite el paso de la corriente. → INTERRUPTOR**
 3. **Componente que proporciona energía a un circuito. → BATERIA**
 4. **Oposición que presenta un material al paso de la corriente eléctrica. → RESISTENCIA**
 5. **Camino cerrado por donde circula la corriente eléctrica. → CIRCUITO**
 6. **Forma de energía que se manifiesta por el movimiento de electrones. → ELECTRICIDAD**
-



Sugerencia adicional para el aula o Classroom:



Después de completar el crucigrama, toma una captura de pantalla con tu resultado y súbela a la plataforma Classroom. Esta actividad equivale a una nota de práctica del tema.



Título:

Sopa de letras: conceptos básicos de electricidad



Objetivo:

Identificar y familiarizarse con los principales términos relacionados con la electricidad y sus componentes básicos.



Instrucciones para los estudiantes:

Busca en la sopa de letras las siguientes palabras relacionadas con la electricidad.

Cuando termines, verifica que las hayas encontrado todas y sube una captura de tu resultado a la plataforma Classroom.



Palabras sugeridas:

1. ELECTRICIDAD

2. CORRIENTE

3. VOLTAJE

4. RESISTENCIA

5. CONDUCTOR

6. AISLANTE

7. CIRCUITO

15.LUZ

8. INTERRUPTOR

9. BATERIA

10.BOMBILLO

11.ENERGIA

12.CABLE

13.CARGA

14.ELECTRON



Sugerencia adicional para la entrega:

Realiza la sopa de letras en Educaplay, toma una captura de pantalla del resultado final y súbela al Classroom. Esta actividad equivale a una nota práctica sobre el tema.