

**Clasificación del HARDWARE:** Es el conjunto de componentes físicos y tangibles de un sistema informático. Incluye todos los dispositivos y elementos electrónicos, mecánicos y eléctricos que permiten el funcionamiento de una computadora u otro dispositivo tecnológico.

Tipo de Hardware	Descripción	Ejemplos
Hardware de entrada	Dispositivos que permiten ingresar datos a la computadora.	Teclado, ratón, escáner, micrófono, cámara web, etc.
Hardware de salida	Dispositivos que muestran o representan la información procesada por la computadora.	Monitor, impresora, altavoces, proyector, etc.
Hardware de almacenamiento	Dispositivos que almacenan datos para uso futuro.	Disco duro, unidad de estado sólido (SSD), memoria USB, tarjeta de memoria, etc.
Hardware de procesamiento	Componentes que ejecutan operaciones y procesan datos.	Unidad central de procesamiento (CPU), tarjeta gráfica (GPU), coprocesadores, etc.

**Clasificación del SOTWARE:** Es el conjunto de programas, instrucciones y datos que permiten el funcionamiento de una computadora y la ejecución de tareas específicas. A diferencia del **hardware**, que es físico y tangible, el software es intangible y se encarga de darle utilidad a los componentes físicos del sistema.

Tipo de Software	Descripción	Ejemplos
Software de sistema	Software diseñado para proporcionar una plataforma para que otros programas se ejecuten. Maneja recursos de hardware y provee servicios para programas de aplicación.	Sistemas operativos (Windows, macOS, Linux), controladores de dispositivos, utilidades de sistema.
Software de aplicación	Software diseñado para realizar tareas específicas para el usuario final. Puede ser de propósito general o especializado.	Suites de oficina (Microsoft Office, LibreOffice), navegadores web (Google Chrome, Mozilla Firefox), software de edición de imágenes (Adobe Photoshop, GIMP), software de contabilidad (QuickBooks, Sage), juegos de computadora (FIFA, Minecraft).
Software de desarrollo	Herramientas utilizadas por los programadores para desarrollar, depurar y mantener otros programas y aplicaciones.	Entornos de desarrollo integrados (IDEs) como Visual Studio, Eclipse, compiladores (GCC, Clang), editores de código (Sublime Text, Visual Studio Code), depuradores (GDB, WinDbg).