

# Proyecto Tecnológico

¡Bienvenidos a un mundo de creatividad e innovación! Descubriremos qué son los proyectos tecnológicos y cómo pueden ayudarte a resolver problemas cotidianos de forma divertida.

 por **AUGUSTO ALIRIO VARGAS OLARTE**





# ¿Qué es un Proyecto Tecnológico?

## Definición

Es una idea que planeas y construyes para resolver un problema usando la tecnología.

## Comparación

Es como seguir una receta paso a paso, pero en vez de cocinar, ¡creas algo útil!

## Ejemplos

Un ventilador casero para el calor o un organizador con materiales reciclables.



# Ventajas de los Proyectos Tecnológicos



## **Pensamiento Creativo**

Desarrollas tu imaginación y capacidad para innovar.



## **Trabajo en Equipo**

Aprendes a planear y colaborar con otros.



## **Habilidades Prácticas**

Usas tus manos y tu mente al mismo tiempo.



## **Aprendizaje Divertido**

Te diviertes mientras aprendes conceptos importantes.



# Ejemplos de Proyectos Tecnológicos



Desde una lámpara con materiales reciclables hasta una página web para mostrar tus pasatiempos, ¡hay muchas opciones para explorar!

# Más Ideas de Proyectos



## Dispensador de Jabón Automático

Un dispositivo que echa jabón sin tocarlo directamente. Es higiénico y divertido de usar.



## Comedero Automático para Mascotas

Un sistema que deja caer la comida de tu mascota a ciertas horas. Funciona aunque no estés en casa.



# Etapas de un Proyecto Tecnológico

## Identificar un problema

Reconoce algo que se puede mejorar o solucionar. Por ejemplo: "Mi perrito no come a tiempo cuando no estoy".

## Buscar información

Investiga cómo otros han resuelto problemas similares. Busca ideas en internet o libros.

## Diseñar el proyecto

Dibuja o planea cómo quieres que se vea y funcione. Lista los materiales necesarios.

### Vision

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit,  
sed do eiusmod tempor

### Goal

Sed ut perspiciatis unde  
omnis iste natus error sit  
volupta tem accusa ntium  
eius modi tempora

### Mission

Excepteur sint occaecat  
cupidatat non proident,  
sunt in culpa qui officia  
deserunt mollit anim

### Strategy

Foste natus error sit volupta  
tem accusa ntium eius  
modi tempora





# Continuación de las Etapas



## Construcción

¡Manos a la obra! Construye el proyecto usando los materiales y herramientas necesarias.



## Prueba y evaluación

Verifica si funciona correctamente. Si algo falla, piensa cómo mejorarlo.



## Presentación

Explica lo que hiciste, cómo lo hiciste y para qué sirve.



# Ejemplo: Comedero Automático

1

## Problema

"Mi perrito a veces no come a la hora porque no estoy en casa".

2

## Diseño

Dibujo del comedero y lista de materiales necesarios.

3

## Construcción

Cortar, pegar, conectar cables y armar la estructura.

4

## Prueba

Verificar con comida real. Ajustar si es necesario.





# Beneficios del Aprendizaje por Proyectos

## **Creatividad**

Desarrollas soluciones originales a problemas reales.



## **Habilidades Prácticas**

Aprendes a usar herramientas y materiales diversos.

## **Aprendizaje Significativo**

Conectas lo que aprendes con situaciones de la vida real.



## **Resolución de Problemas**

Mejoras tu capacidad para enfrentar desafíos.

# ¡A Crear Proyectos Tecnológicos!



Recuerda que cada proyecto es una oportunidad para aprender y divertirse. ¡No tengas miedo de intentarlo! Cada error es parte del proceso de aprendizaje.