

Actividad: Aplicando Habilidades Básicas en Tecnología

Tema: Desarrollo de Habilidades Básicas en Tecnología: Medir, Trazar, Cortar, Pegar y Pintar

Descripción:

El dominio de habilidades básicas como medir, trazar, cortar, pegar y pintar es fundamental en el desarrollo de proyectos tecnológicos. Estas destrezas permiten la manipulación precisa de materiales para la creación de productos funcionales y estéticamente adecuados. A través de su aplicación, los estudiantes adquieren mayor precisión, creatividad y destreza manual en diferentes actividades técnicas y artísticas.

Objetivo: Identificar y aplicar los conceptos de medir, trazar, cortar, pegar y pintar mediante una actividad práctica y reflexiva.

Instrucciones:

1. Definiciones y Explicación:

a. Escribe en tu cuaderno la definición de las siguientes habilidades:

- Medir
- Trazar
- Cortar
- Pegar
- Pintar

2. Explica en tus propias palabras por qué estas habilidades son importantes en el desarrollo de proyectos tecnológicos.

3. Ejercicio Práctico:

a. Dibuja en tu cuaderno un diseño sencillo de una figura geométrica (por ejemplo, un cuadrado, un triángulo o una casa) utilizando reglas y lápices para medir y trazar correctamente.

b. Recorta la misma figura en una hoja de papel o cartulina, asegurándote de seguir las líneas trazadas con precisión.

c. Pega la figura recortada en una hoja del cuaderno y decórala utilizando colores o pintura.

4. Reflexión:

a. Responde en tu cuaderno:

- ¿Cuál fue el paso más fácil de realizar?
- ¿Qué dificultad encontraste al medir, trazar, cortar o pegar?
- ¿Cómo mejorarías tu trabajo en una próxima ocasión?

Criterios de Evaluación:

- ✓ Presentación y orden en el cuaderno.
- ✓ Claridad y precisión en las definiciones y explicaciones.
- ✓ Aplicación correcta de las habilidades en la parte práctica.
- ✓ Reflexión personal sobre la actividad realizada.